

OBJEKT SO 02 - ZAZDĚNÍ OKEN NA SZ STRANĚ
okna 10 ks x (900x1800)mm

OBJEKT SO 01
ŘEŠENÁ ČÁST OBJEKTU

OE
okr

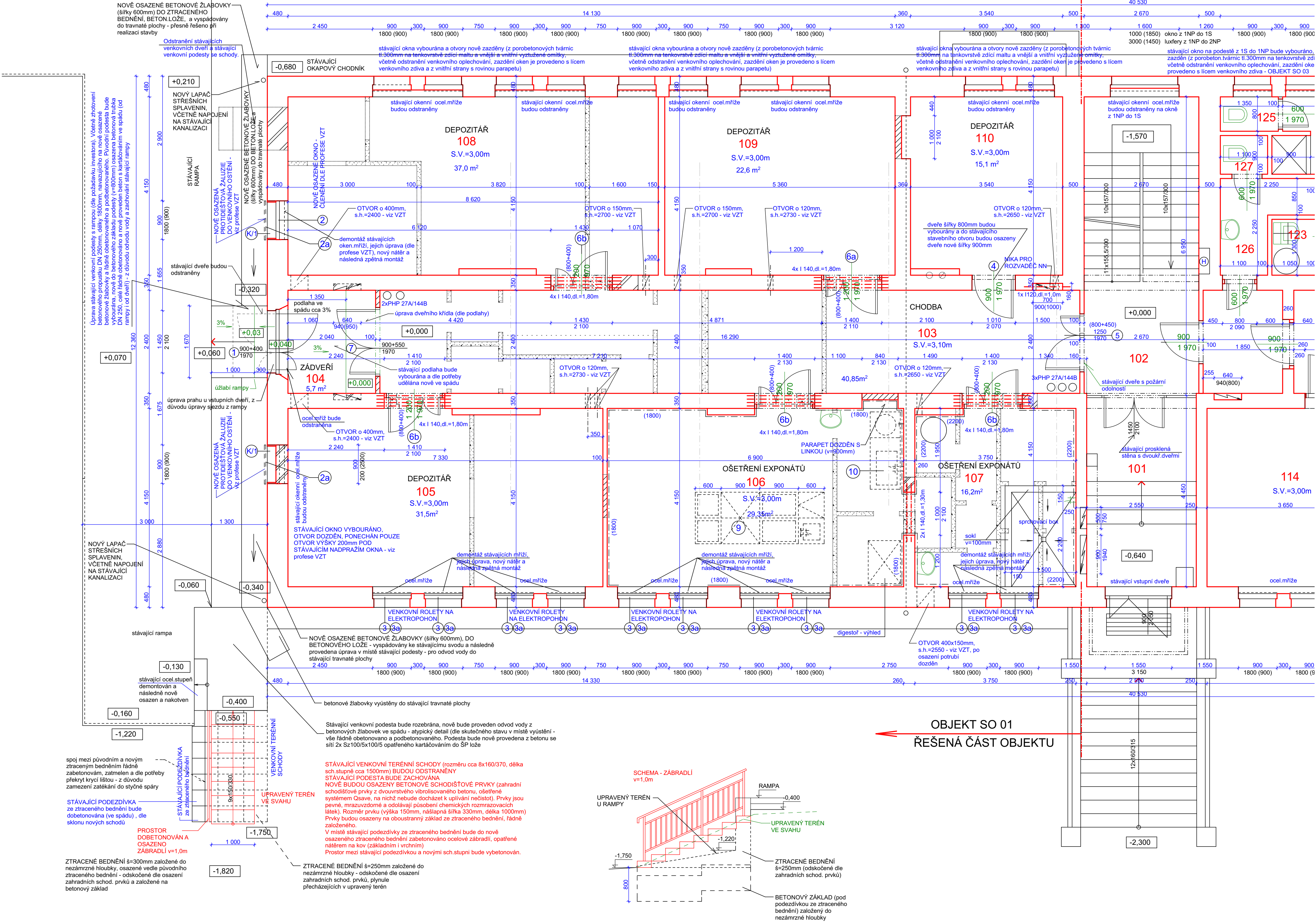
VÝPIS MÍSTNOSTI 1.NP - nový stav

Č.	ÚČEL MÍSTNOSTI	PLOCHA (m2)	PODLAHOVÁ KRYTINA	ÚPRAVA STĚN
101	VSTUPNÍ PROSTOR	11,30	stávající - lité teraco	stávající ker.sokl v=100mm
102	CHODBA SE SCHODIŠTĚM	18,55	stávající - lité teraco	stávající ker.sokl v=100mm
103	CHODBA	41,00	litá podlaha	ker.sokl v=100mm
104	ZÁDVEŘÍ	5,70	litá podlaha	ker.sokl v=100mm
105	DEPOZITÁŘ	31,50	litá podlaha	ker.sokl v=100mm
106	OŠETŘENÍ EXPONÁTŮ	29,35	litá podlaha	ker.obklad v=1800mm
107	OŠETŘENÍ EXPONÁTŮ	16,20	litá podlaha	ker.obklad v=2200mm
108	DEPOZITÁŘ	37,00	litá podlaha	ker.sokl v=100mm
109	DEPOZITÁŘ	22,60	litá podlaha	ker.sokl v=100mm
110	DEPOZITÁŘ	15,10	litá podlaha	ker.sokl v=100mm

LEGENDA HMOT :

- STÁVAJÍCÍ ZDIVO
- BOURÁNÍ
- DOZDÍVKY, popř. NOVÉ ZDIVO Z POROBETONOVÝCH TVÁRNIC NA TENKOVRSŤVÉ ZDÍČI MALTY (ucelený systém zdění)
- KERAMICKÉ ZDIVO Z CIHEL CP, POPŘ. KERAMICKÝCH CIHELNÝCH BLOKŮ (zazdění a dozdění stávajících otvorů) na maltu M5

POZNÁMKA :
- STÁVAJÍCÍ STOUPAČKY MUSÍ BÝT DOTĚSNĚNY HMOTOU S MIN. POŽ.ODOLNOSTÍ A1 (MALTA, SÁDRA, ...)
- Úprava prahu u vstupních dveří (nabetonování), z důvodu úpravy sjezdu z rampy
- V prostoru místnosti č.104 bude podlaha provedena ve spádu - z důvodu co nejvhodnějšího napojení půdorysu 1NP na stávající úroveň rampy.
- Sjezd z rampy k budově depozitáře bude nově přeřazen - betonová mazanina s kartáčováním (mimě zdrsňené povrch).



OBJEKT SO 01
ŘEŠENÁ ČÁST OBJEKTU

 <div>KIP spol. s r.o. LITOMYŠL INGENÝRSKÁ A PROJEKTOVÁ ČINNOST TOULOVCOVO NÁM. 156, 570 01 LITOMYŠL</div>		VEDOUČÍ ZAKÁZKY ING. PAVLA TMEJOVÁ
		ZODP. PROJEKTANT ING. PAVLA TMEJOVÁ
VYPRACOVAL ING. PAVLA TMEJOVÁ	MÍSTO STAVBY ČESKÁ TŘEBOVÁ	DATUM 10/2022
STUPEŇ DOKUMENTACE PRO PROVEDENÍ STAVBY	ZAK. Č. 3372-41/I	
INVESTOR MĚSTO ČESKÁ TŘEBOVÁ, STARÉ NÁMĚSTÍ 78,560 02 ČESKÁ TŘEBOVÁ	Č. PARÉ	
STAVBA DEPOZITÁŘ MĚSTSKÉHO MUZEA ČESKÁ TŘEBOVÁ		
VÝKRES PŮDORYS 1NP - NOVÝ STAV	MĚŘÍTKO 1:50	PROFESE STAVEBNÍ
		Č. VÝKR. D.1.1.3